

Flanker 2.0

Patch v2.01

COMPAGNIA	SSI
DIMENSIONI	2.18 MB
DATA	2/12/99

Modifiche apportate e problemi risolti:

- Il programma ora funziona con tutti driver disponibili per la Voodoo3.
- Il fucile a canne (Gun piper) ora calcola correttamente l'impatto dei proiettili contro i bersagli durante le rotazioni ad elevata accelerazione.
- I SAM ora si autodistruggono quando perdono il contatto con il bersaglio agganciato.
- Il pulsante ANNULLA (Cancel) è stato introdotto nei dialoghi di controllo per il CD di Flanker 2.0. Se l'utente lo preme ha la possibilità di uscire dal programma senza ulteriori domande. Il pulsa ESEGUI (OK) e' stato modificato in RIPROVA (Retry).
- Nagging Nadia non parla più una volta che il giocatore si è espulso.
- Il Debriefing ora considera anche le navi distrutte come oggetti statici.
- Un errore che causava un crash casuale nell'editor delle missioni è stato corretto.
- Un errore che provocava corruzione delle texture della superficie del mare è stato corretto.
- Il movimento della testa del pilota nelle viste esterne è stato migliorato e corretto.
- Il consumo di carburante per un certo numero di aeromobili è stato corretto.
- C'è una pausa molto meno lunga all'inizio della prima missione di un pilota.